Bahattin Ercan — Bilgisayar Mühendisi

Backend & Full Stack Developer · Django/DRF · Node.js/Express · Flutter

Kütahya, Türkiye · yurt dışı remote ve Türkiye'de onsite/relocation · İngilizce C1 · hemen başlayabilirim

Telefon: +90 544 675 69 93 · E-posta: bahattin.ercan.job@gmail.com

GitHub: github.com/bahattinercan · LinkedIn: linkedin.com/in/bahattin-ercan

ÖZET

2019'dan beri kod geliştiren, 4+ yıl profesyonel deneyimli bilgisayar mühendisiyim. Django ve Django REST Framework ile REST API, JWT kimlik doğrulama ve rol tabanlı yetkilendirme sistemleri; Node.js/Express ile servis katmanları ve Flutter ile tek kod tabanından iOS/Android uygulamaları geliştiriyorum. PostgreSQL şema tasarımı, Sequelize ile migration, Docker ile containerize dağıtım, WebSocket tabanlı gerçek zamanlı entegrasyonlar ve 3D Secure doğrulamalı online ödeme entegrasyonları üzerinde çalıştım. İngilizce C1, hemen başlayabilirim.

TEKNIK YETENEKLER

- **Backend:** Python, Django, Django REST Framework (DRF), Node.js, Express.js, PHP, REST API, JWT, rol tabanlı yetkilendirme (RBAC), WebSocket
- **Ödeme sistemleri:** Online ödeme entegrasyonu (payment gateway), 3D Secure (3DS) doğrulama akışı, sanal POS, ödeme iadesi/iptali akışları
- **Diller:** TypeScript, JavaScript, Python, Dart, C#, PHP, C++, SQL
- **Veritabanı:** PostgreSQL, SQLite, Sequelize, Firebase, ilişkisel şema tasarımı ve migration
- **Mobil:** Flutter, React Native, Provider, Fluro, GetIt, Dio, Google Maps, local notifications, iOS/Android yayınlama
- **Frontend:** React, Vite, Angular, responsive arayüz
- **Altyapı ve araçlar:** Docker, Git/GitHub, Linux, Raspberry Pi, REST entegrasyonları
- **Oyun:** Unity, C#, Unreal Engine, C++, AdMob, Unity Ads, level ve gameplay tasarımı

DENEYIM

Tekniko Yazılım Çözümleri — Backend & Mobil Geliştirici

17.02.2026 – 22.09.2026

- Django ve DRF ile web platformları, backend servisleri ve REST API'ler geliştirdim.
- Flutter ile tek kod tabanından iOS ve Android uygulamaları geliştirip yayınladım.
- Web ve mobil istemciler ile Django backend arasında veri entegrasyonunu sağladım.

Türk Silahlı Kuvvetleri — Uzun Dönemli Askerlik Hizmeti

06.02.2025 – 06.02.2026

Atık Nakit — Full Stack Developer · Yenesse

2023 – 2024

- Yenesse mobil uygulaması ve web panosunu Flutter ile geliştirdim; Provider, Fluro, GetIt ve Dio ile ölçeklenebilir modüler mimari kurdum.
- Google Maps, Firebase, local notification ve WebSocket kanallarını entegre ederek gerçek zamanlı veri akışı sağladım.
- Node.js ve Express ile REST API geliştirdim; JWT kimlik doğrulama ve rol tabanlı yetkilendirme uyguladım.
- PostgreSQL veritabanı şemasını tasarladım; Sequelize ile model, migration ve ilişkileri oluşturdum.
- Backend ve veritabanını Docker ile containerize ederek taşınabilir dağıtım altyapısı kurdum.
- API-frontend entegrasyonu, hata yönetimi ve performans optimizasyonları yaptım.

Çelikler Teknoloji A.Ş. — IoT & Mobil Geliştirici · MatSmart Home

2022 – 2023

- Raspberry Pi, Node.js ve Flutter ile ozon hava iyileştirme cihazı için anlık uzaktan kontrol ve otomasyon sistemi geliştirdim.
- Mobil uygulamada canlı veri takibi, durum izleme ve güvenli haberleşme altyapısı kurdum.
- Rol, izin ve kullanıcı durumlarının yönetildiği admin mimarisini tasarladım (Flutter mobil + web panelleri).
- Kullanıcı ve yetki verileri için PostgreSQL veritabanını kurdum.

Crayzlabs — Unity/C# Oyun Geliştirici (yayıncılık anlaşması)
2022

- Unity ve C# ile hypercasual mobil oyunlar geliştirdim; level tasarımı, oyun mekaniği, kontrol ve fizik sistemleri üzerinde çalıştım.
- AdMob ve Unity Ads monetizasyon entegrasyonlarını yaptım; CPI testleri ve retention analizleriyle oyunları optimize ettim.
- Publishing, market testi ve oyun yayınlama süreçlerinde aktif rol aldım.

Cevizsoft Teknoloji A.Ş. — Yazılım Stajyeri
2021

- Native Web, PHP, Angular ve Node.js ile kurumsal projelerde geliştirme süreçlerine destek verdim.
- Frontend ve backend tarafında çalışarak tam geliştirme döngüsü deneyimi edindim.

SEÇILMIŞ PROJELER

russia-plague-website — TypeScript
github.com/bahattinercan/russia-plague-website

Kaynak adaptörleri, normalizasyon, dedupe ve olay kümeleme ile çalışan canlı haber izleme sitesi; kaynak bağımsız mimari.

Berber Dükkanı — Flutter istemci + Node.js REST API
github.com/bahattinercan/barber_shops · github.com/bahattinercan/barber-shops-api

Randevu ve profil yönetimi sunan Flutter uygulaması; Node.js/Express REST API, PostgreSQL şeması ve JWT ile rol tabanlı yetkilendirme.

E-Ticaret Platformu — React + Node.js
github.com/bahattinercan/e-commerce-frontend · github.com/bahattinercan/e-commerce-backend · github.com/bahattinercan/e-commerce-admin

Ürün listeleme, kategori filtreleme, sepet ve sipariş akışı; Node.js backend ve yönetim paneli.

Edusity — React + Vite eğitim platformu
github.com/bahattinercan/edusity

Kurs listeleme, kategori filtreleme ve kullanıcı dostu responsive arayüz.

Oyun portföyü — Unity/C#
github.com/bahattinercan?tab=repositories

15+ hypercasual, casual ve 2D prototip: level tasarımı, oyun mekaniği, fizik sistemleri ve UI.

SERTIFIKALAR

- UML ve Nesne Yönelimli Tasarım Temelleri — Karoly Nyisztor, 2023
- Unity ile Defans Oyunu — Code Monkey, 2021
- Unreal Engine C++ Developer — Ben Tristem, GameDev.tv, 2020

EĞITIM

Dumlupınar Üniversitesi — Lisans, Bilgisayar Mühendisliği, 2019 – 2023 · GNO 3.05 / 4.00

DILLER

Türkçe (ana dil) · İngilizce (C1)